

# Guía didáctica

AF16. Introducción a la inteligencia artificial



Financiado por  
la Unión Europea  
NextGenerationEU



MINISTERIO  
PARA LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL  
Y DE LA FUNCIÓN PÚBLICA



Plan de Recuperación,  
Transformación y Resiliencia



GENERALITAT  
VALENCIANA  
Conselleria d'Innovació,  
Indústria, Comerç i Turisme

**GVA**NEXT  
Fondos Next Generation  
en la Comunitat Valenciana

## INTRODUCCIÓN

Durante el desarrollo de este curso nos sumergiremos en un viaje alucinante a través de los principales hitos históricos que conducen desde la antigüedad clásica hace más de dos milenios hasta las últimas tendencias y evoluciones en IA, abordando los hitos más importantes, las figuras clave y los desafíos que han marcado la evolución de esta apasionante disciplina.

Así mismo reflexionaremos acerca de los retos que nos planteará la IA en un futuro no muy lejano y las implicaciones éticas y morales para las que tenemos que estar preparados.

También veremos cómo, en la era digital actual, las aplicaciones móviles (Apps) se han convertido en una herramienta indispensable que nos acompaña en cada momento del día. Desde la comunicación y el entretenimiento hasta la gestión de finanzas y tareas, las Apps nos permiten realizar una amplia gama de actividades de manera rápida, eficiente y personalizada.

Desde la edición de audio y vídeo hasta la generación de contenido creativo, pasando por todos los campos y utilidades imaginables, las herramientas basadas en IA están permitiendo a los usuarios alcanzar resultados sorprendentes con menos esfuerzo y en un tiempo récord.

### OBJETIVO GENERAL

Conocer qué es la Inteligencia Artificial, sus herramientas populares y principales características y utilidades en el día a día.

### DURACIÓN

25 horas

### NIVEL

Intermedio (3 y 4)

### COMPETENCIAS DIGCOMP CV RELACIONADAS

#### Área 1: Información y alfabetización de datos

1.2. Evaluar datos, información y contenido digital

#### Área 2: Comunicación y colaboración

2.6. Gestión de la identidad digital

#### Área 5: Creación de contenido digital

5.3. Uso creativo de las tecnologías digitales

## CONTENIDO FORMATIVO

AF16	Introducción a la inteligencia artificial	25 horas
UA1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Historia y principales hitos de la Inteligencia Artificial (IA)               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Precusores de la IA</li> <li>○ Cronología del desarrollo de la IA</li> <li>○ Siglo XXI: el Aprendizaje Automático (AA)</li> <li>○ El futuro del aprendizaje automático</li> <li>○ Figuras clave en la historia de la Inteligencia Artificial y en el desarrollo del aprendizaje automático</li> </ul> </li> <li>• Herramientas de IA en formato de aplicación para la vida cotidiana               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Principales categorías de App's</li> <li>○ Mensajería instantánea (MI)</li> <li>○ App's para el entretenimiento</li> <li>○ Herramientas de IA para la productividad</li> <li>○ Finanzas</li> <li>○ Salud y bienestar</li> <li>○ Fotografía y edición de imágenes</li> <li>○ La AI y las compras</li> <li>○ App's para el turismo, los viajes y el ocio</li> <li>○ Aplicaciones educación y la enseñanza online</li> </ul> </li> <li>• El algoritmo. Aplicaciones de la vida real. Exploración de herramientas populares de IA               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Concepto de algoritmo, sus implicaciones, usos y tipologías</li> <li>○ Análisis de herramientas habituales en la vida real</li> <li>○ Curación de textos procedentes de IA: humanización (gptinf) y parafraseo (bing chat)</li> </ul> </li> </ul>	23,5
	<b>Prueba de evaluación tipo test</b>	<b>0,5</b>
	<b>Prueba de evaluación caso práctico</b>	<b>1</b>